DIGITALASSISTENZ SACHSEN-ANHALT

XR IN DER SCHULE - IMMERSIVE LERNWELTEN ENTDECKEN

SACHSEN-ANHALT

Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung (LISA)

Immersive Technologien bieten Lehrkräften aller Schulformen und Unterrichtsfächern die Möglichkeit, mittels Virtual Reality (VR) oder Augmented Reality (AR) neue Perspektiven auf den Unterrichtsstoff zu bieten. In diesem Angebot werden die Grundlagen und Potenziale dieser Technologien eingehend erläutert und abgewogen sowie spezifische Fragen und Herausforderungen, die damit einhergehen, mit konkreten Beispielen diskutiert. Der Fokus liegt am gemeinsamen Ausprobieren.
Hierbei erlangen Lehrkräfte einen ersten Einblick in Anwendungen, die sich für die Nutzung im Unterricht anbieten.
Das Format zielt darauf ab, Lehrkräfte zu inspirieren neue Ansätze auszuprobieren, praxisorientierte Lösungsansätze zu vermitteln und den Austausch untereinander zu fördern.

Rahmenbedingungen

Format	Workshop
Modul	Grundkurs
Zeitdauer	ca. 90 Minuten
DigCompEdu	1. Berufliches Engagement 1.3. Reflektierte Praxis 2. Digitale Ressourcen 2.1. Auswählen 3. Lehren und Lernen 3.2. Lernbegleitung 3.3. Kollaboratives Lernen
KMK-Strategie	5. Problemlösen und Handeln 5.2. Werkzeuge bedarfsgerecht einsetzen
Voraussetzungen	✓ eigenes Endgerät ✓ VR-Brillen ✓ Internetzugang ✓ Installation von Apps und Anwendungen im Vorfeld
Vorkenntnisse	✓ erste Erfahrungen in der Bedienung von VR-Brillen