DIGITALASSISTENZ SACHSEN-ANHALT

INSIDE BRÜSSEL – EIN EU BREAK-IN GAME
ANLEITUNG

SACHSEN-ANHALT

Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung (LISA)

Was ist INSIDE BRÜSSEL?

INSIDE BRÜSSEL ist ein EduBreakout für den Einsatz im Klassenraum. Das Spiel kann ab der 8. Klassenstufe eingesetzt werden und hat eine Spieldauer von 60 Minuten. Das Spiel wird über die App Actionbound und über Rätselstationen im Klassenzimmer realisiert und in 2-4er Gruppen durchgeführt.

Worum geht es in dem Spiel?

In INSIDE BRÜSSEL werden die SuS in das Szenario einer frisch gewählten Europaabgeordneten versetzt, die sich auf dem Weg zu ihrem ersten Arbeitstag im EU-Parlament befindet. Leider lässt der Pförtner des Parlaments unsere Abgeordnete nicht ohne ausgefüllten Laufzettel und Lösungswort durch.

Im Spiel streifen die Spielenden daraufhin durch Brüssel und treffen auf unterschiedliche Personen, die für die EU arbeiten und den SuS helfen, den Laufzettel auszufüllen. Die Spielenden lernen dabei Politik, Kultur, Sprachen, Geschichte und weitere Aspekte der Europäischen Union kennen.

Wie wird das Spiel eingesetzt?

Für das Spiel benötigen Sie:

- Endgeräte, auf denen die App Actionbound installiert ist
- Druckmaterialien für Rätselstationen
- Laufzettel für jede Gruppe
- Ein Lösungsblatt des Laufzettels

Drucken Sie die Datei „Rätselstationen“ einmal aus und verteilen Sie die 5 Orte im Klassenzimmer. Die Stationen „Grand-Place“ und „Sprachcafé“ bestehen aus zwei Blättern, alle anderen aus einem. Drucken Sie anschließend die Datei „Laufzettel“ für jede Gruppe einmal aus, sowie ein Lösungsblatt für Sie, um ggf. Unterstützung leisten zu können.

Wie wird das Spiel gespielt?

Die SuS starten das Spiel, indem sie den QR-Code auf ihrem Laufzettel mit der App Actionbound scannen. In der App erleben sie das Spiel und erkunden dabei die verschiedenen Rätselstationen ohne festgelegte Reihenfolge. Nach und nach lösen Sie die Aufgaben und Rätsel auf ihrem Laufzettel und erhalten am Ende den Lösungscode, um das Spielziel zu erreichen. Sie können die SuS während des Spiels mithilfe des Lösungsblattes unterstützen. Weisen Sie ggf. auch darauf hin, dass die Stationen in beliebiger Reihenfolge besucht werden können, um Gruppenbildungen entgegen zu wirken.

Was gibt es sonst noch zu beachten?

Das Spiel ist auf dem Actionbound-Account der Digitalassistenz hinterlegt. Hier werden die digitalen Ergebnisse des Spiels gesammelt.

Sollten Sie **inhaltliche Änderungswünsche** haben, kann die Digitalassistenz diese gerne für Sie umsetzen. Sie können auch eine bearbeitbare Version des Spiels erhalten. Nehmen Sie dazu Kontakt auf unter: lisa-prj-digitalassistenz@sachsen-anhalt.de.

Verwendungshinweis: Die Inhalte dieses Lernspiels stehen unter der Lizenz CC BY-SA 4.0. Urheber ist das Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung Sachsen-Anhalt, Projekt Digitalassistenz. Ausgenommen sind die KI-generierten Bilder (gemeinfrei) sowie das eingebundene Video (CC BY-NC-ND 4.0). Genauere Angaben finden Sie am Ende des Actionbounds.

Herausgeber: Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung Sachsen-Anhalt

www.digitalassistenz.schule

da digital assistenz SACHSEN-ANHALT